

月曜2限

前期

展開科目：情報科学基礎 IV

Web デザインの基礎

月曜2限

後期

文化学科：情報と文化演習

Web アニメーション

➔ 1. 2016年度 月曜2限 前期 「情報科学基礎 IV：Web デザインの基礎」を開講します。

Adobe Flash を使ってインターネットで公開できるアニメーションの企画・デザイン・制作を体験します。
※ハンズオンでの学習を行います。授業前にコンピュータにログインして授業を受ける必要があります。

➔ 2. 2016年度 月曜2限 後期 「情報と文化演習：Web アニメーション」を開講します。

Adobe Dreamweaver を使って Web ページの企画・デザイン・制作を体験します。
※ハンズオンでの学習を行います。授業前にコンピュータにログインして授業を受ける必要があります。

➔ 3. パソコンの設備の関係上、定員があります。

前期：情報科学基礎 IV Web デザインの基礎 《コンピューター演習室2》 定員 19名

後期：情報と文化演習 Web アニメーション 《コンピューター演習室1》 定員 45名

定員を超える場合、人数制限を行うために抽選を行います。必ず第1週目に出席してください。欠席の場合、選考の対象外になります。

➔ 4. 受講している事が望ましい科目。

前期：「情報処理基礎Ⅰ」または「情報処理基礎Ⅱ」の単位取得者が望ましい。

後期：「情報と文化演習Ⅰ：画像処理」の単位取得者が望ましい。

上記授業を受講していることが望ましいですが、画像処理のソフトの使用経験などがある場合は、そのスキルに応じて履修可能です。

授業用
WEB サイト

『Web アニメーション』

jwu.i-elements.net

『提出作品集』

『Web デザインの基礎』

jwu-web.i-elements.net **NEW**
jwu2.i-elements.net
jwu3.i-elements.net

➔ データは USB フラッシュメモリに保存して制作します。

画像やアニメーションはデータ量が大きいため容量が大きいものを用意してください。8G程度～。

➔ 前期科目は、展開科目であるとともに「副専攻：情報メディアコース - 情報科学基礎 IV」でもあります。
(Web デザインの基礎)

➔ 後期科目は、文化学科専門科目であるとともに「副専攻：情報メディアコース - 情報処理応用 VI」でもあります。
(Web アニメーション)